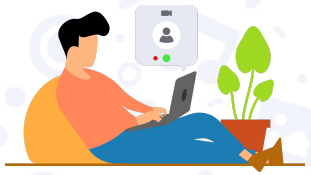
CEA Centro de Enseñanza y Aprendizaje

Gamificación

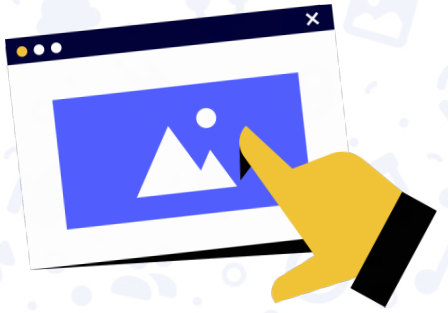
aprender jugando

¿Qué es la Gamificación?



educaplay

Haz click aquí para crear tu usuario



Ésta página permite crear juegos que pueden ser usados en tus clases o bien enviar por ucampus para trabajo autónomo

PLAY ▶

Video Tutorial de cómo usar EDUCAPLAY
¡No te tomarás más de 2 minutos!

¿Cómo lo subo a Ucampus?

¿Qué se puede hacer el EDUCAPLAY?

¿Cómo lo comparto con mis estudiantes?

Universidad de O'Higgins | EsSa Escuela de Salud

volver

¿Qué es la Gamificación?

La gamificación es hacer lúdica una actividad que tradicionalmente no lo es, utilizando los principios y elementos propios del juego.

Esta actividad favorece la motivación, la participación de estudiantes y el aprendizaje autónomo. A su vez permite realizar evaluaciones formativas que favorecen el aprendizaje significativo.

En un ambiente del juego los participantes cuando se enfrentan a un reto y no pueden vencerlo, no afecta su autoestima o motivación, al contrario, los competidores vuelven a intentarlo una y otra vez lo que permite obtener nuevos conocimientos y desarrollen nuevas habilidades.

volver

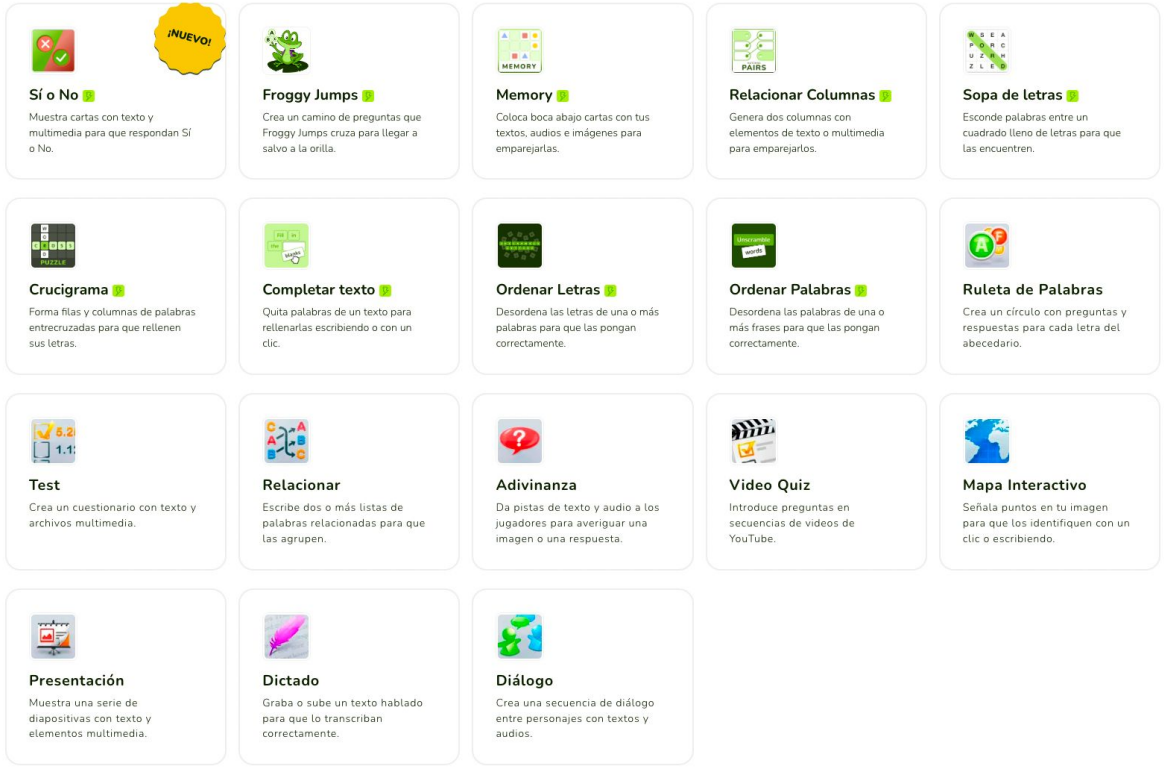
¿Qué se puede hacer en EDUCAPLAY?

Se pueden crear muchos tipos de juegos interactivos:

- Si/no - Sopa de letras
- Crucigramas
- Cápsulas interactivas (pon a tus cápsulas o clases grabadas, preguntas durante la misma para incentivar la participación)

Entre otros...

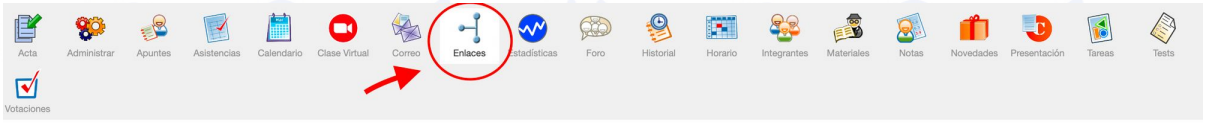
¡Explora tus opciones!



volver

¿Cómo lo subo a Ucampus?

Debes ingresar a Ucampus con tus credenciales, luego ingresar al curso en dónde quieres dejar la actividad. Una vez dentro debes hacer click en "Enlaces" y pegar el link que se generó en la página EDUCOPLAY



No olvides mencionarles a tus estudiantes que deben registrar su nombre para que tengas la información de quien participa o no